

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ
„Śladami poetów krakowskich”
sobota 8 lipca 2023 r.

Postanowienia ogólne

§1. Organizatorzy

1. Organizatorem gry miejskiej „Śladami poetów Krakowskich” (zwanej dalej „Grą”) jest: Krakowskie Biuro Festiwalowe z siedzibą w Krakowie, ul. Wygrana 2 wpisane do rejestru instytucji kultury prowadzonego przez Gminę Miejską Kraków pod nr 19.

§2. Uczestnicy

1. Uczestnikiem Gry mogą być osoby fizyczne, zarówno pełnoletnie, jak i niepełnoletnie (dalej „Uczestnicy”). Warunkiem uczestnictwa w Grze osoby niepełnoletniej jest:
 - a. udział w Grze takiej osoby z osobą pełnoletnią, nieograniczoną w zdolności do czynności prawnych i uprawnioną do sprawowania opieki nad tą osobą niepełnoletnią lub
 - b. udział osoby niepełnoletniej za zgodą rodziców lub opiekunów prawnych, zgodnie z postanowieniami ust. 3 i 4 poniżej.
2. Uczestnicy biorą udział w Grze zorganizowani w Zespoły. W skład każdego Zespołu wchodzi od 2 do 3 osób („Zespół”). Jeden Uczestnik może być członkiem tylko jednego Zespołu. Uczestnik biorący udział w Grze nie może posiadać jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych uniemożliwiających uczestnictwo w Grze. Uczestnicy Gry biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko. Organizatorzy nie zapewniają dla Uczestników Gry opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków. Organizatorzy nie zapewniają opieki osób pełnoletnich dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze.
3. Osoby niepełnoletnie uczestniczące w Grze bez opiekuna muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów na udział w Grze, według wzoru stanowiącego Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu i dostarczyć ją przedstawicielowi Organizatorów osobiście w miejscu startu Gry, przed jej rozpoczęciem.

§ 3. Zasady Gry

1. Gra zostanie przeprowadzona w sobotę 8 lipca 2023 r. w godz. 12.00-15.00 w Krakowie. Uczestnictwo w Grze jest bezpłatne. Organizatorzy nie zwracają kosztów podróży.
2. Gra trwa około 3 godziny (łącznie z rozpoczęciem i finałem Gry) i jest związana z wysiłkiem umysłowym. W przypadku osób niepełnoletnich, rodzice lub ich opiekunowie prawni składają pisemne oświadczenie o braku przeciwwskazań do udziału w Grze osób niepełnoletnich. Oświadczenie, o którym mowa w zdaniu poprzedzającym składane jest wraz ze zgodą na udział niepełnoletnich w Grze, o której mowa w § 2 ust. 3 powyżej.
3. W Grze może wziąć udział nie więcej niż 10 (dziesięć) 2-3-osobowych Zespołów. O zakwalifikowaniu do udziału w Grze decyduje kolejność zgłoszeń Zespołów.
4. Zgłoszenia do Gry przyjmowane są od piątku od wtorku 4 lipca 2023 r. do piątku 7 lipca 2023 r. do godz. 16:00 za pośrednictwem wejściówek, które możliwe będą do pobrania na stronie internetowej <https://kbfbilety.krakow.pl/> lub przez aplikację KBF:PLUS do wyczerpania puli wolnych miejsc. Zgłoszenia dokonuje jeden przedstawiciel Zespołu pobierając jedną wejściówkę w jednym zamówieniu. Zgłoszenia otrzymane przez Organizatorów po upływie terminu dokonywania zgłoszeń nie będą brane pod uwagę.

5. Na starcie Gry tj. Pałac Potockich (Rynek Główny 20) każdy Zespół otrzyma kartę Gry zespołu, zadanie startowe oraz informację o miejscu, w którym rozpocznie Grę i gdzie otrzyma kolejne zadanie.
6. Gra kończy się 8 lipca 2023 r. o godz. 15.00. Do godz. 15:00 wszyscy członkowie każdego Zespołu zobowiązani są stawić się na mecie Gry, tj. Pałac Potockich. Nietrzymanie tego terminu jest równoznaczne z wykluczeniem Zespołu z końcowej klasyfikacji Gry. Okazanie uzupełnionej karty Gry zespołu na mecie Gry, jest równoznaczne z zakończeniem Gry przez Zespół.
7. O kolejności otrzymywania zadań w lokalizacjach Gry decyduje kolejność przybycia Zespołu do tej lokalizacji. O kolejności oceny realizacji ww. zadań przez Organizatorów w lokalizacjach Gry decyduje kolejność ukończenia realizacji zadania przez Zespół.
8. W przypadku naruszenia przez Uczestnika Gry lub Zespół niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym Uczestnikom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo wykluczenia Zespołu i wszystkich jego członków z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
9. Zgłoszenie udziału w Grze jest równoznaczne z:
 - a. potwierdzeniem, że każdy z członków Zespołu (Uczestników) zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
 - b. wyrażeniem przez każdego z członków Zespołu (Uczestników) zgody na przetwarzanie przez Organizatorów ich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883);
 - c. wyrażeniem przez każdego z członków Zespołu (Uczestników) zgody na rozpowszechnianie wizerunku Uczestnika.
10. Przez przystąpienie do uczestnictwa w Grze, na zasadach wskazanych w niniejszym Regulaminie, Uczestnik wyraża swoją zgodę na rozpowszechnianie jego wizerunku na zdjęciach i/lub w filmie promocyjnym, wykonanych w trakcie Gry. Uczestnik wyrażając swoją zgodę, zgodnie ze zdaniem poprzednim, przyjmuje do wiadomości i godzi się na to, iż jego zdjęcia mogą zostać rozpowszechnione przez Organizatorów m.in. do celów promocyjnych i marketingowych tych Organizatorów, w szczególności w następujący sposób: - w materiałach reklamowych Organizatorów - na portalach internetowych Organizatorów w okresie 5 lat od dnia zakończenia Gry, także łącznie z wizerunkami osób trzecich, w tym innych Uczestników czy Organizatorów Gry, a rozpowszechnione zdjęcia mogą zostać opatrzone komentarzem. Z tytułu rozpowszechniania wizerunku na ww. zdjęciach Uczestnikom nie przysługuje wynagrodzenie.

§ 4. Wyłanianie zwycięzców

1. Gra toczy się na czas. Głównym kryterium końcowej klasyfikacji jest ukończenie wszystkich zadań lub odgadnięcie wszystkich zagadek na każdej z 8 lokalizacji i powrót do stacji początkowo – końcowej tj. Pałac Potockich (Rynek Główny 20) do godziny 15:00.
2. Za czas ukończenia Gry uznaje się okazanie przez Zespół kartę Gry na mecie Gry, zawierającą podpisy Organizatora za wykonywane zadania w ramach Gry.
3. Wygrywają Zespoły, który zakończą Grę do godziny 15:00 i okażą na początkowo – końcowej stacji (tj. Pałac Potockich) kartę Gry wraz z podpisami Organizatora osób z każdej z ośmiu lokalizacji oznaczającymi wykonanie zadania lub odgadnięcie zagadki.
4. Ogłoszenie wyników Gry i nastąpi na mecie Gry 8 lipca 2023 roku do godz. 15.30 w Pałacu Potockich (ul. Rynek Główny 20, Kraków).

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora i na stronach internetowych: <https://kfbilety.krakow.pl/> . W razie różnic w treści regulaminów wskazanych w zdaniu poprzednim, decyduje treść regulaminu złożonego w siedzibie.
2. Treść niniejszego regulaminu będzie dostępna na stronie internetowej Organizatora tj. www.kfbilety.krakow.pl oraz w Centrum Festiwalowym, tj. w Pałacu Potockich przy Rynku Głównym 20, Kraków.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. Administratorem danych osobowych Uczestników do celów związanych z Grą jest Organizator. Każdy z Uczestników ma prawo wglądu do swoich danych oraz ich poprawiania.
5. Dane osobowe Uczestników Gry będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia Gry, wyłonienia osób nagrodzonych i wręczenia im nagród. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w Grze.

Załącznik nr 1 - ZGODA PRZEDSTAWICIELA USTAWOWEGO NA UDZIAŁ W GRZE MIEJSKIEJ „Śladami poetów krakowskich”

(imię i nazwisko przedstawiciela ustawowego)

(adres zamieszkania)

(telefon kontaktowy)

Ja, niżej podpisany (-a) _____, oświadczam, pod rygorem odpowiedzialności prawnej, iż:

1. moje dziecko ur. _____ w _____ („Dziecko”) pozostaje pod władzą rodzicielską następujących osób: _____, z których każda może działać jako samodzielny przedstawiciel ustawy Dziecka;

ewentualnie

moje dziecko ur. _____ w _____ („Dziecko”) pozostaje pod moją wyłączną władzą rodzicielską; ewentualnie jestem opiekunem prawnym dziecka ur. _____ w _____ („Dziecko”);

2. zapoznałem (-łam) się z regulaminem gry miejskiej „Śladami poetów krakowskich” („Regulamin”), akceptuję wszystkie jego postanowienia, a w konsekwencji wyrażam zgodę na udział przez moje Dziecko w ww. grze;

3. moje Dziecko nie jest ubezwłasnowolnione całkowicie;

4. brak jest jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału przez moje Dziecko w Grze;

5. wyrażam zgodę na publikację na stronach internetowych Organizatorów ww. Gry, wizerunku oraz imienia i nazwiska mojego Dziecka, na zasadach, o których mowa w Regulaminie.

miejsowość _____, dnia _____ r.

(czytelny podpis)